## Universidad Católica de Costa Rica

Ingeniería en Sistemas

Introducción a la programación

I Proyecto

Andrés Jiménez Leandro

Felipe Jenkins Alvarez

Sede San Carlos

Abril, 2016

**Resumen**

Se planteará un proyecto con el fin de elaborar un diagrama de flujo junto con su pseudcódigo, basado en el desarrollo de un algoritmo que permita convertir calificaciones numéricas.

Las necesidades o deseos de este proyecto es poder crear un programa que se ejecute de forma correcta aplicando las instrucciones dadas, para demostrar nuestras capacidades como nuestras debilidades en el tema y así poder mejorar.

Todo esto se elaborara con las técnicas, programas, prácticas y demás cosas hechas en todo el curso así como lo aprendido por cuenta propia con el material que facilita el profesor para investigar.

**Introducción**

Dicho proyecto se realiza con el fin de que podamos realizar un trabajo en donde se pueda repercutir profundamente la eficacia y conocimientos en nuestras actividades como futuros ingenieros.

El presente consistirá en la elaboración de un diagrama de flujo de forma práctica y sencilla apartir de un pseudocódigo dado, para la elaboración de mismo se va utilizar como técnica tanto lo aprendido en clase como el material de apoyo extra, los que permitiera determinar el posible éxito de lo construido en el programa Raptor.

En si es un proyecto que nos permitirá crecer como estudiantes y su mayor importancia, es conocer y aprender a realizar un proyecto de cualquier índole ya sea desde crear un simple diagrama y pseudocódigo a crear el programa entero para una empresa.